|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nr. | Nosaukums | Idejas | Paskaidrojums |
| 1. | Algoritms | Algoritms ir precīza instrukciju secība, kas veic konkrētas uzdevuma vai problēmas risināšanu. | Algoritms ir soli pa solim instrukciju kopums vai precīzi definēts process konkrētas problēmas risināšanai vai uzdevuma veikšanai. Algoritmi tiek izmantoti datorzinātnēs un dažādās citās jomās, lai automatizētu uzdevumus, pieņemtu lēmumus un efektīvi apstrādātu datus. |
| 2. | Programmēšana | Programmēšana ir darbs, kas ietver datora programmu izveidošanu, modificēšanu un uzturēšanu. | Programmēšana ir instrukciju rakstīšanas un izstrādes process, parasti izmantojot programmēšanas valodu, lai dotu datoram norādījumus veikt konkrētus uzdevumus vai darbības. Šīs instrukcijas, kas pazīstamas kā kods, tiek izmantotas, lai izveidotu programmatūras lietojumprogrammas, vietnes un dažādas digitālās sistēmas. |
| 3. | Datorprogramma | Datorprogramma ir instrukciju kopums, kas datoram norāda, kā veikt noteiktas darbības vai funkcijas. | Datorprogramma ir programmēšanas valodā rakstītu instrukciju kopums, kas norāda datoram, kādi uzdevumi jāveic. Šīs instrukcijas ir izstrādātas, lai atrisinātu konkrētas problēmas vai veiktu noteiktas darbības, un, ja tās izpilda dators, tās rada vēlamos rezultātus. |
| 4. | Algoritma īpašības | Algoritmi ir struktūrizētas instrukciju secības, kas tiek izmantotas, lai veiktu konkrētus uzdevumus vai risinātu problēmas. | Algoritms ir soli pa solim instrukciju kopums vai skaidri definēta procedūra konkrētas problēmas risināšanai vai noteikta uzdevuma izpildei. Tas nodrošina sistemātisku un nepārprotamu metodi skaitļošanas uzdevumu veikšanai. |